

## DISEÑO INDUSTRIAL EN CATIA V5

### Objetivos

- > Conocer la filosofía de trabajo en 3D.
- > Generar los bocetos en 2D para que sirvan de perfil en el 3D
- > Generar cuerpos en 3D a través de distintas operaciones (Extrusiones por proyección, revolución, barrido, secciones y refuerzos). Vaciados por proyección, barrido y secciones. Agujeros.
- > Aplicar las transformaciones geométricas (Trasladar, Girar, Espejar, Escalar, Patrones rectangulares, circulares y de usuario)
- > Montar los conjuntos aplicando las restricciones de forma conveniente, estudiar las posibles interferencias de los elementos de los conjuntos
- > Generar un plano con sus vistas correspondientes, partiendo de un modelote 3D o bien generando el plano por dibujo desde el Drawing. Generar los cortes y secciones, así como los detalles que sean necesarios.
- > Acotar con criterio y usar los distintos recursos del sistema para definir los planos y saber imprimir los planos generados (Plottear los dibujos).

### Contenidos formativos

- > Ejercicios del Sketcher para hacer los bocetos en 2D, que luego se aprovechan en el 3D
- > Modelado de piezas de conjuntos en 3D
- > Creación del montaje de los distintos conjuntos con sus restricciones y gestión de archivos
- > Manipulación de los distintos elementos para analizar sus posibles colisiones e interferencias y sus holguras
- > Realización de los distintos planos de las piezas y sus conjuntos
- > Realización de cortes, secciones, detalles de planos y acotación de dibujos. Impresión

### Equipamiento y material

- > Impresoras 3D
- > Documentación.

